



Make Classic Games

Índice

1. Introducción
2. XBOX
 - a. Historia
 - b. Especificaciones Técnicas
 - c. Juegos
 - d. Accesorios
3. Arquitectura
4. Herramientas de Desarrollo
5. Ejemplos de Desarrollo
6. Referencias

1. Introducción

La XBOX original marcó la entrada de Microsoft en la industria de las consolas de videojuegos. Fue lanzada en noviembre de 2001 para competir contra PlayStation 2, Nintendo GameCube y Sega Dreamcast. Introdujo innovaciones importantes como un disco duro integrado y soporte para juego en línea con Xbox Live.



2. XBOX

La XBOX original, fue la primera consola de Microsoft y su entrada en el mercado de las consolas y videojuegos (aunque ya había estado haciendo juegos para PC); a partir de esta, Microsoft ha continuado en el mercado con más consolas y nuevos juegos.



2. XBOX

Historia

Xbox se anunció en el año 2000; aunque su lanzamiento fue en el año 2001 (15 de Noviembre); Microsoft lanzó esta consola como una apuesta por si se dejaba de usar el PC como sistema de entretenimiento.

La XBOX compitió contra PS2, GameCube e incluso Sega con la DreamCast; tuvo bastante éxito vendiendo más de 24 millones de unidades.

En el año 2005 Microsoft lanzó XBOX 360 aunque siguió dando soporte para XBOX hasta el año 2009.

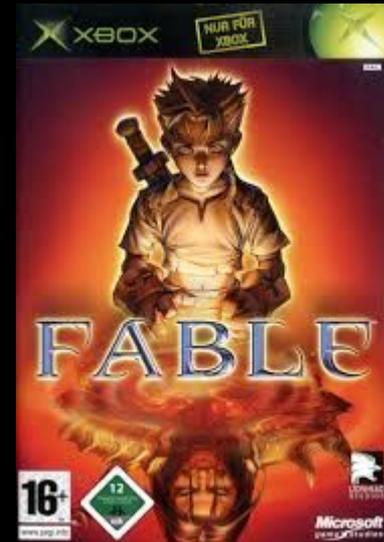
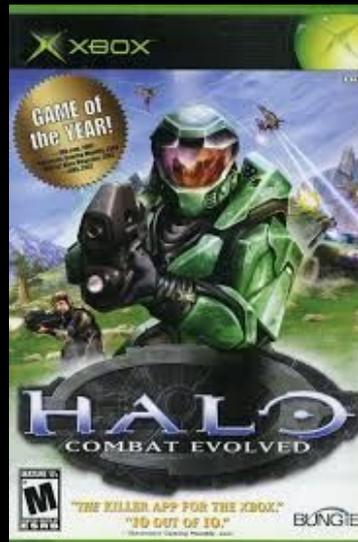
2. XBOX

Especificaciones Técnicas

CPU	Pentium III a 733Mhz
Memoria RAM	64MB DDR
GPU	NVIDIA NV2A a 233Mhz
Almacenamiento	Disco duro 8GB o 10GB, DVD (óptico), tarjetas memoria (8,16 y 32 MB)
E/S	4 Puertos S-USB, Ethernet

2. XBOX

Juegos

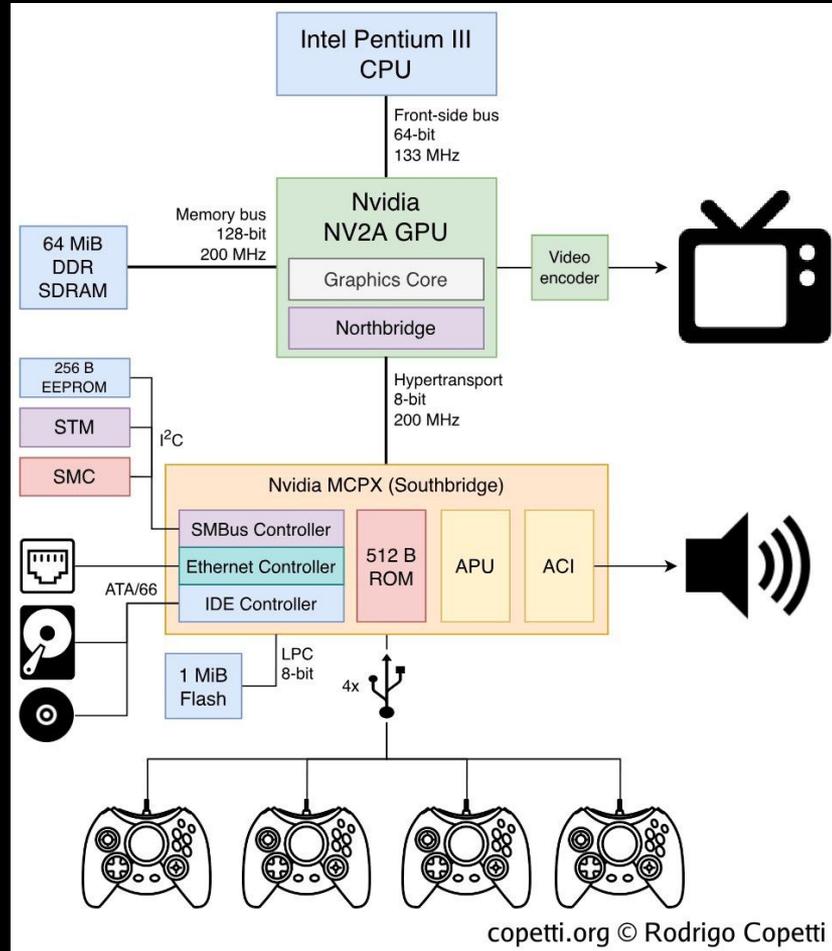


2. XBOX

Accesorios



3. Arquitectura



4. Herramientas de desarrollo

- *XDK*: Kit de desarrollo oficial.
<https://archive.org/details/xbox-sdks>
- *Open nXDK*: Versión open source, creada por la comunidad.

<https://github.com/XboxDev/nxdk>

Imagen Docker:

ghcr.io/xboxdev/nxdk:git-8b4adced

Además podemos encontrar emuladores:

- Xemu: Emulador Open source.
<https://xemu.app/>
- XboxDevWiki: <https://xboxdevwiki.net/>



5. Ejemplos de desarrollo

Podemos ver diferentes ejemplos de las herramientas que hemos estado viendo:

- Ejemplos de nXDK: <https://github.com/XboxDev/nxdk/tree/master/samples>

6. Referencias

- [Wikipedia – Xbox \(console\)](#)
- [iFixit – Xbox Teardown](#)
- [XboxDevWiki](#)
- [Reddit – r/originalxbox](#)