



PlayStation 2 y Linux

Make Classic Games



Contenido

- Introducción
- Características Técnicas
- Linux y PS2
- BlackRhino (Debian).

Introducción

La PlayStation 2 es la segunda videoconsola de sobremesa producida por Sony Computer Entertainment. Además de ser la sucesora de la PlayStation.

Fue lanzada en Japón en el año 2000, y es considerada una de las consolas más vendidas con unos 155 millones de unidades vendidas.



Introducción

Existieron diferentes ediciones de la PlayStation 2. Algunas incorporan características especiales. Como alguna conexión PCMCIA para Disco Duro.



Introducción

Además, gracias a los conectores USB, existieron muchos periféricos; como cámaras, micrófonos, controladores, etc...





Características

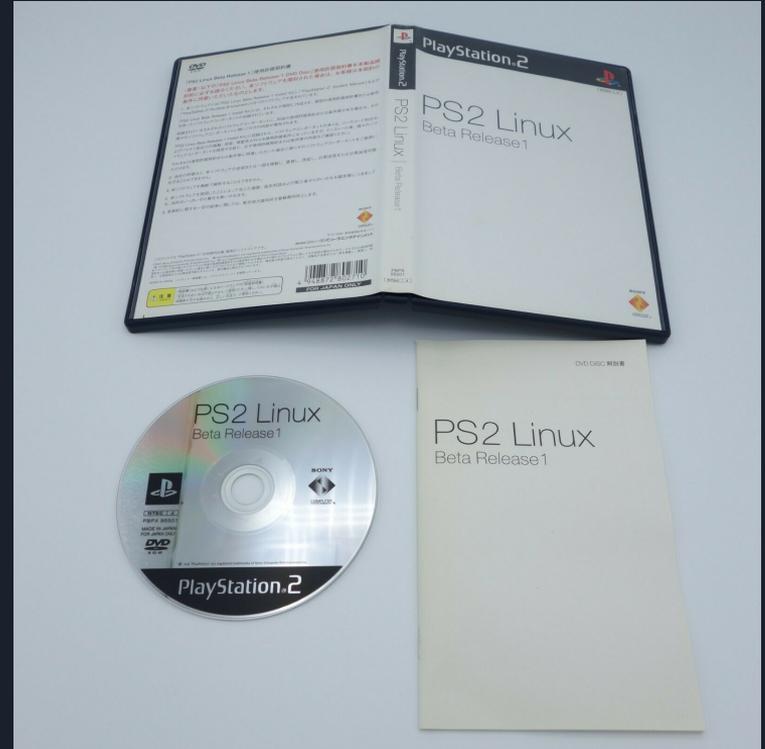
La PlayStation 2, tenía una serie de características:

- Procesador RISC MIPS-IV (R5900) de 64 bits con capacidades SIMD de 128 bits. Con una frecuencia de 299Mhz. basado en un procesador SIMD. (Procesador matricial).
- 32MB de RAM, a 400Mhz.
- Sintetizador gráfico a 150Mhz. con gran capacidad de cálculo.
- I/O:
 - 1 lector CD-ROM/DVD-ROM
 - 2 conectores a mando propietarios para PS2.
 - 2 conectores propietarios para tarjetas de memoria.
 - conector AV/Out
 - Puerto FireWire (solo PS2 fat)
 - Conector Óptico para sonido.
 - Conector PCMCIA para disco duro e interfaz de red (Solo PS2 Fat).
 - Conexión ethernet (venta por separado en algunos modelos).

PS2 y Linux

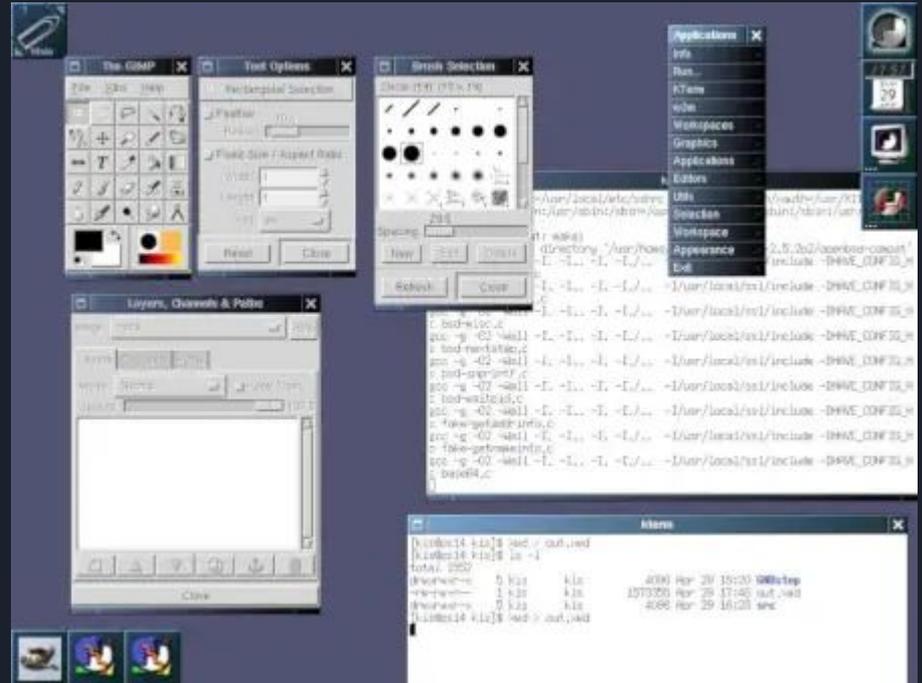
Existió una distribución oficial de Linux para PlayStation 2; la cual se podía usar e instalar usando un disco duro o memoria externa.

Sin embargo, poco tiempo después, Sony dejó de darle soporte y no siguió actualizando dicha distribución.



BlackRhino (debian)

La última distribución para PlayStation 2, se llama BlackRhino; que está basada en Debian y nos permite tener incluso un entorno gráfico, para poder incluso conectar a internet nuestra PlayStation 2.





BlackRhino

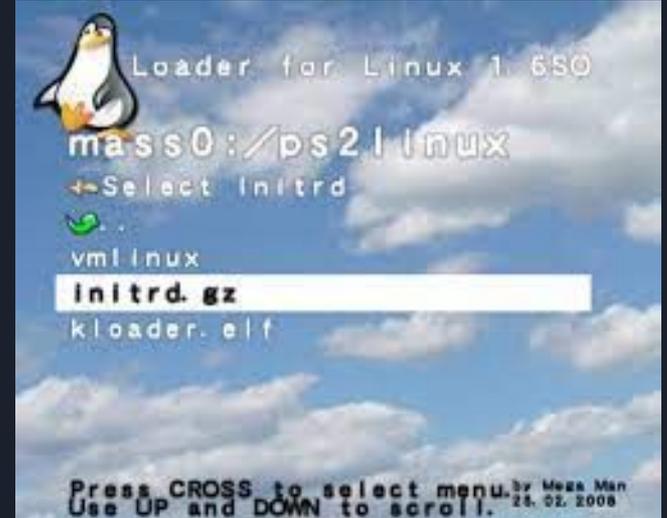
Para instalar BlackRhino en nuestra PlayStation 2 o usarla como LiveDVD, necesitaremos lo siguiente:

- PlayStation 2 (modelo FAT o Slim; recomendable FAT).
- ModChip o [Tarjeta de memoria ya preparada](#) (para poder cargar Homebrew), también puede valer [SWAP Magic](#).
- Descargar el siguiente software:
 - [kernel Loader](#)
 - [Imagen BlackRhino](#) (incluye Kernel y Disco VRam).

BlackRhino

Instrucciones:

1. Cargar el programa KernelLoader.elf en nuestra PS2 (usando cualquier método de carga de HomeBrew).
2. Cuando cargue la configuración, en el apartado "advanced Menu", seleccione el kernel y disco VRAM; que hay dentro del disco de la distribución (puede ser USB o DVD).
3. seleccionar que cargue los módulos que queramos e iniciar la carga del sistema Operativo.





Referencias

- https://es.wikipedia.org/wiki/PlayStation_2#Bater%C3%ADa
- <https://archiveos.org/blackrhino/>
- <http://kernelloader.sourceforge.net/tutorial/howtoinstalllinux.html>
- <https://unix.stackexchange.com/questions/344225/how-to-install-linux-on-the-playstation-2>
- https://www.ebay.es/b/Swap-magic-ps2/bn_7006366569