



Amstrad CPC

Make Classic Games



Índice

1. Introducción
2. Amstrad CPC
 - a. Historia
 - b. Especificaciones Técnicas
 - c. Modelos
 - d. Juegos
 - e. Accesorios
3. Arquitectura de Amstrad CPC
4. Herramientas de Desarrollo para Amstrad CPC
5. Ejemplos de Desarrollo para Amstrad CPC
6. Referencias

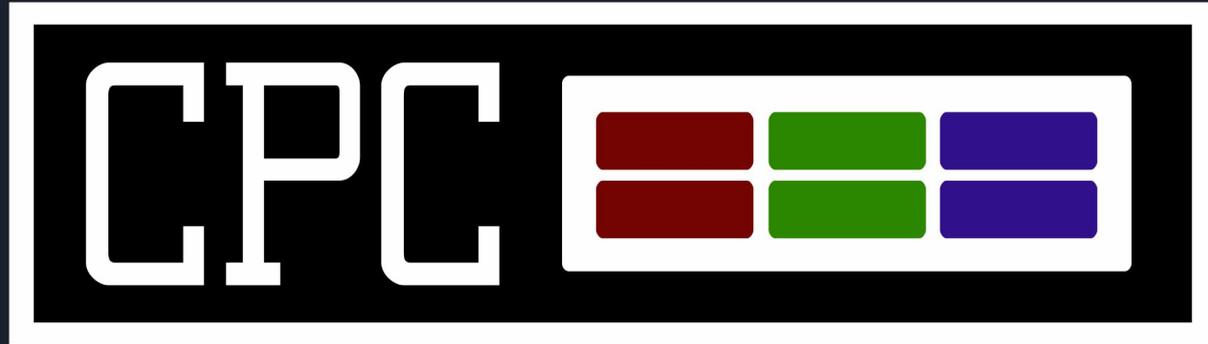
1. Introducción



El Amstrad CPC (Colour Personal Computer) fue una de las computadoras personales más populares de los años 80. Competía con otros microordenadores de la época como el ZX Spectrum, Commodore 64 y MSX. Muy popular en Europa, especialmente en Reino Unido, España y Francia.

2. Amstrad CPC

Los Amstrad CPC, fueron ordenadores bastante populares en los años 80. Su principal característica es ser un “todo en uno” ya que venía integrado tanto disquetera o cassette que en otros sistemas estaba por separado.





2. Amstrad CPC

Historia

El primer Amstrad CPC (C464) se lanzó en 1984. Tuvo mucho éxito vendiéndose más de 2 millones de unidades. Posteriormente con más modelos de CPC (CPC664 y CPC6128 entre otros); fueron competidores de otros sistemas de la época.

Basado en ser un “todo en uno”, tuvo bastante éxito en Francia y España; sin embargo, cuando ya llegó la década de los 90 fueron poco a poco en desuso por los sistemas de 16 bits.

A parte de los ordenadores personales, también existió una consola (GX4000) que no tuvo mucho éxito.



2. Amstrad CPC

Especificaciones Técnicas

CPU	Zilog Z80 a 4Mhz
Memoria	Modelos de 64KB y 128KB ampliables hasta 512KB (y experimentalmente hasta 4096 KB).
Vídeo	Resolución 16 colores (128 x 200), 4 colores (320x200) y 2 colores (640x200). Paleta de 27 colores
Audio	Chip de Audio AY-3-8910 con 3 canales de sonido.
E/S	Disquetes 3" Hitachi de 320KB por disco (128KB por cara), Ranura de Expansión para "Roms Externas".

2. Amstrad CPC

Modelos



CPC 464



CPC 664



CPC 6128



CPC Plus

2. Amstrad CPC

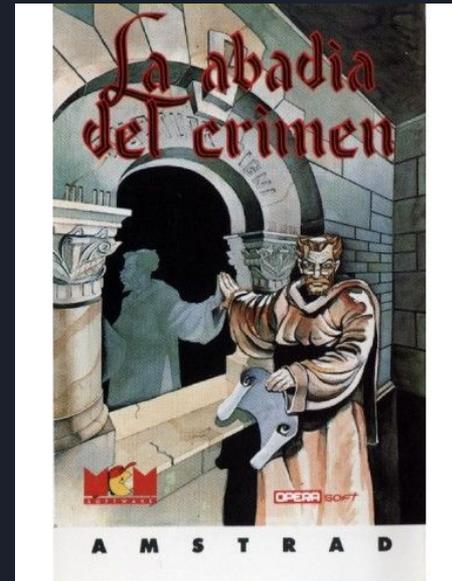
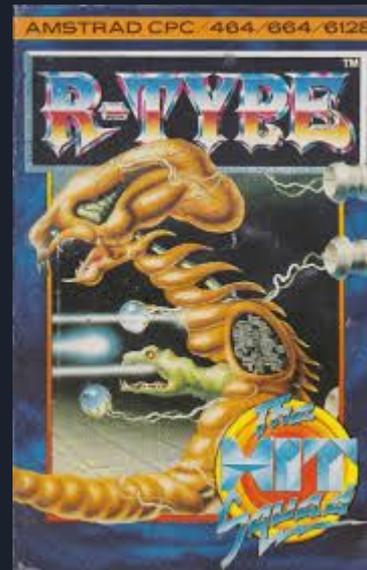
Modelos



GX4000

2. Amstrad CPC

Juegos

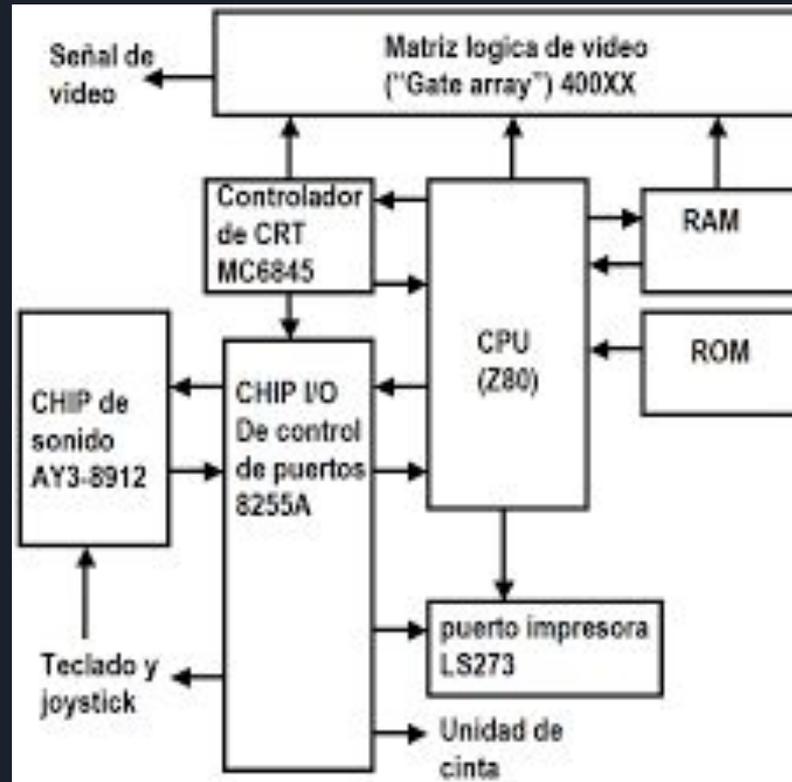


2. Amstrad CPC

Accesorios



3 Arquitectura Amstrad CPC





4. Herramientas de desarrollo para Amstrad CPC

Existen varias herramientas para desarrollar para Amstrad CPC; por supuesto podemos diferenciarlas por el lenguaje:

Ensamblador:

- [Rasm](#)
- [Pasm](#)

Basic:

- Locomotive BASIC (intérprete integrado)

C:

- La [CPCtelera](#)
- Imagen Docker CPCTelera: <https://hub.docker.com/r/zerasul/cpctelera>



4. Herramientas de desarrollo para Amstrad CPC

Emuladores:

WinAPE: Emulador CPC para Windows: <http://www.winape.net/>

Caprice32: Emulador CPC: <https://github.com/ColinPitrat/caprice32>

EMulador Online (CPCBox): <https://retroshowcase.gr/cpcbox-master/>



5. Ejemplos de Desarrollo para Amstrad CPC

Puedes encontrar diferentes ejemplos sobre la CPCTelera en su Github:

<https://github.com/Ironaldo/cpctelera/tree/master/examples>

Además recuerda que puedes encontrar más ejemplos sobre el uso de ASM y Basic en internet.



6. Referencias

- Wikipedia: https://es.wikipedia.org/wiki/Amstrad_CPC
- AUAmstrad: <https://auamstrad.es/cursos-tutoriales/8bp-arquitectura-y-memoria/>
- La CPCTelera: https://amstrad.es/doku.php?id=aplicaciones:cpc_telera:amstrad_esp
- Caprice32: <https://github.com/ColinPitrat/caprice32>